

ARHITECTURA SISTEMELOR DE CALCUL – PROIECT 0x00

MOVFUSCATOR

Cristian Rusu

PROIECT

- **în acest proiect veți crea un MOVFUSCATOR: un program care transformă cod Assembly x86 32 de biți sintaxa AT&T în cod echivalent care produce același rezultat dar folosește cât mai mult (sau doar) instrucțiunea MOV**
- **proiect presupune**
 - porniti de la exercițiul 10 și secțiunea 3.3.1 din suportul 0x00 de laborator
 - transformați exemplele din [Probleme rezolvate Laborator 0x02](#) și din [Probleme rezolvate Laborator 0x04](#)
 - manual (0.5 puncte), programatic (0.5 puncte)
- **puteți folosi orice limbaj de programare și orice biblioteci (mai puțin biblioteci care generează/interpretează cod Assembly)**
- **termen limită: 01.02.2026, un formular online va fi disponibil unde trimiteți un link la repo-ul github cu proiectul cu un readme:**
 - echipa (nume, prenume, grupa)
 - o scurtă descriere a proiectului
 - codul sursă, fișierele generate și fișierele in/out (cod Assembly)
 - referințe (porniți de la referința din footnote dar puteți folosi orice altă resursă atâta vreme cât o citați corespunzător)
- **echipa de 2-4 membrii (nu contează seria, grupa, minim 2 studenți!)**

